

**Computervisualistik: Bachelor of Science (6 Semester - Start Sommer)**

Sem.	Praktische Informatik	Informatik der Systeme	Theoretische Informatik	Mathematik	Technische Informatik	Computervisualistik	Wahlpflicht	Interdisziplinärer Bereich	Projekt, Proseminar, Soft Skills	SWS	ECTS
1.				Grundlagen der Mathematik: Lineare Algebra (8 ECTS, 6 SWS) Diskrete Algebraische Strukturen (5 ECTS, 3 SWS)	Grundlagen der Rechnerarchitektur (6 ECTS, 4 SWS)	Software-Ergonomie - Vorlesung (3 ECTS, 2 SWS)		Insgesamt 15 ECTS an beliebigen interdisziplinären Veranstaltungen.  Dazu gehören Veranstaltungen aus den Fachbereichen 1-3, und Nicht-Informatik Veranstaltungen aus dem Fachbereich 4.	Projektmanagement (6 ECTS, 4 SWS)	19	28
2.	Objektorientierte Programmierung und Modellierung (8 ECTS, 6 SWS) Programmier-praktikum (3 ECTS, 2 SWS)			Grundlagen der Mathematik: Analysis (8 ECTS, 6 SWS)		Software-Ergonomie - Übung (3 ECTS, 2 SWS) Mensch-Maschine Kommunikation (6 ECTS, 4 SWS)				20	28
3.		Grundlagen der Softwaretechnik (6 ECTS, 4 SWS)	Grundlagen der theoretischen Informatik (8 ECTS, 6 SWS) Logik für Informatiker (6 ECTS, 4 SWS)				Wahlpflicht Informatik (6 ECTS, 4 SWS)		Proseminar und Softskills (5 ECTS, 4 SWS)	22	31
4.	Algorithmen und Datenstrukturen (8 ECTS, 6 SWS)					Computergraphik 1 (7 ECTS, 5 SWS) Bildverarbeitung 1 (7 ECTS, 5 SWS) Praktikum CV-Programmierung (3 ECTS, 2 SWS)	Wahlpflicht Informatik der Systeme (6 ECTS, 4 SWS)			22	31
5.	Programmiertechniken und -technologien (6 ECTS, 4 SWS)					Computergraphik 2 (5 ECTS, 3 SWS) Bildverarbeitung 2 (5 ECTS, 3 SWS)			Projektpraktikum (10 ECTS, 6 SWS)	16	26
6.							Wahlpflicht CV/Informatik (6 ECTS, 4 SWS)			14	21
<b>Bachelorarbeit mit Kolloquium (15 ECTS, 10 SWS)</b>											
<b>Abschluss Bachelor of Science nach 6 Semestern</b>										<b>165 ECTS zzgl. 15 ECTS Interdisziplinär</b>	

**Computervisualistik: Bachelor of Science (6 Semestern - Start Winter)**

Sem.	Praktische Informatik	Informatik der Systeme	Theoretische Informatik	Mathematik	Technische Informatik	Computervisualistik	Wahlpflicht	Interdisziplinärer Bereich	Projekt, Proseminar, Soft Skills	SWS	ECTS		
1.	Objektorientierte Programmierung und Modellierung (8 ECTS, 6 SWS)			Grundlagen der Mathematik: Analysis (8 ECTS, 6 SWS)		Software-Ergonomie - Vorlesung (3 ECTS, 2 SWS)		Insgesamt 15 ECTS an beliebigen interdisziplinären Veranstaltungen.  Dazu gehören Veranstaltungen aus den Fachbereichen 1-3, und Nicht-Informatik Veranstaltungen aus dem Fachbereich 4.		20	28		
	Programmier-praktikum (3 ECTS, 2 SWS)				Mensch-Maschine Kommunikation (6 ECTS, 4 SWS)								
2.				Grundlagen der Mathematik: Lineare Algebra (8 ECTS, 6 SWS)	Grundlagen der Rechnerarchitektur (6 ECTS, 4 SWS)	Software-Ergonomie - Übung (3 ECTS, 2 SWS)			Projektmanagement (6 ECTS, 4 SWS)	19	28		
				Diskrete Algebraische Strukturen (5 ECTS, 3 SWS)									
3.	Algorithmen und Datenstrukturen (8 ECTS, 6 SWS)					Computergraphik 1 (7 ECTS, 5 SWS)	Wahlpflicht Informatik der Systeme (6 ECTS, 4 SWS)				22	31	
					Bildverarbeitung 1 (7 ECTS, 5 SWS)								
					Praktikum CV-Programmierung (3 ECTS, 2 SWS)								
4.	Programmiertechniken und -technologien (6 ECTS, 4 SWS)	Grundlagen der Softwaretechnik (6 ECTS, 4 SWS)	Grundlagen der theoretischen Informatik (8 ECTS, 6 SWS)			Computergraphik 2 (5 ECTS, 3 SWS)		20					30
						Bildverarbeitung 2 (5 ECTS, 3 SWS)							
5.							Wahlpflicht Informatik (6 ECTS, 4 SWS)	Projektpraktikum (10 ECTS, 6 SWS)					18
						Wahlpflicht CV/Informatik (6 ECTS, 4 SWS)	Proseminar und Softskills (5 ECTS, 4 SWS)						
6.			Logik für Informatiker (6 ECTS, 4 SWS)						14	21			
	<b>Bachelorarbeit mit Kolloquium (15 ECTS, 10 SWS)</b>												
<b>Abschluss Bachelor of Science nach 6 Semestern</b>										<b>165 ECTS zzgl. 15 ECTS Interdisziplinär</b>			