

### Bachelor Computervisualistik (PO 2019), Beginn im Wintersemester

Sem	Praktische Informatik	Informatik der Systeme	Theoretische Informatik	Mathematik	Technische Informatik	Computervisualistik	Wahlpflicht	Interdisziplinärer Bereich	Projekt, Proseminar, Soft Skills	ECTS		
WiSe 1.	<b>Programmieren und Modellieren (9 ECTS)</b>			<b>Elementarmathematik vom höheren Standpunkt aus (5 ECTS)</b>		Software-Ergonomie Vorlesung (3 ECTS)		<b>15 ECTS</b> aus interdisziplinären Veranstaltungen aus den Fachbereichen 1-3 und Nicht-Informatik Veranstaltungen aus dem FB 4		30		
				<b>Grundlagen der Mathematik A: Lineare Algebra 1 &amp; Analysis 1 (10 ECTS)</b>		<b>Einführung in die CV A (3 ECTS)</b>						
SoSe 2.				<b>Grundlagen der Mathematik B: Lineare Algebra 2 &amp; Analysis 2 (9 ECTS)</b>	Grundlagen der Rechnerarchitektur (6 ECTS)	Software-Ergonomie Übung (3 ECTS)				Projektmanagement (6 ECTS)	27	
						<b>Einführung in die CV B (3 ECTS)</b>						
WiSe 3.	Algorithmen und Datenstrukturen (9 ECTS)					Computergraphik 1 (7 ECTS)						25
						Bildverarbeitung 1 (7 ECTS)						
						Praktikum CV-Programmierung (2 ECTS)						
SoSe 4.		Grundlagen der Softwaretechnik (6 ECTS)	Grundlagen der theoretischen Informatik (9 ECTS)			Computergraphik 2 (5 ECTS)	Wahlpflicht Informatik der Systeme (6 ECTS)					31
						Bildverarbeitung 2 (5 ECTS)						
WiSe 5.						<b>Medizinische Visualisierung (6 ECTS)</b>	Wahlpflicht Informatik (6 ECTS)				Projektpraktikum (10 ECTS)	25
										Proseminar (3 ECTS)		
SoSe 6.			Logik der Informatiker (6 ECTS)				Wahlpflicht CV/Inf (6 ECTS)					27
<b>Abschluss Bachelor of Science nach 6 Semestern</b>											165 zzgl. 15 ECTS Interdisziplinär	

Frage: Erst TheoInf, dann Logik?

### Bachelor Computervisualistik (PO 2019), Beginn im Sommersemester

Sem	Praktische Informatik	Informatik der Systeme	Theoretische Informatik	Mathematik	Technische Informatik	Computervisualistik	Wahlpflicht	Interdisziplinärer Bereich	Projekt, Proseminar, Soft Skills	ECTS
SoSe 1.				<b>Elementarmathematik vom höheren Standpunkt aus (5 ECTS)</b>	Grundlagen der Rechnerarchitektur (6 ECTS)	Software-Ergonomie Vorlesung (3 ECTS) <b>Einführung in die CV B (3 ECTS)</b>		15 ECTS aus interdisziplinären Veranstaltungen aus den Fachbereichen 1-3 und Nicht-Informatik Veranstaltungen aus dem FB 4	Projektmanagement (6 ECTS)	23
WiSe 2.	<b>Programmieren und Modellieren (9 ECTS)</b>			<b>Grundlagen der Mathematik A: Lineare Algebra 1 &amp; Analysis 1 (10 ECTS)</b>		Software-Ergonomie Übung (3 ECTS) <b>Einführung in die CV A (3 ECTS)</b>				25
SoSe 3.		Grundlagen der Softwaretechnik (6 ECTS)	Grundlagen der theoretischen Informatik (9 ECTS)	<b>Grundlagen der Mathematik B: Lineare Algebra 2 &amp; Analysis 2 (9 ECTS)</b>			Wahlpflicht Informatik der Systeme (6 ECTS)			30
WiSe 4.	Algorithmen und Datenstrukturen (9 ECTS)					Computergraphik 1 (7 ECTS) Bildverarbeitung 1 (7 ECTS) Praktikum CV-Programmierung (2 ECTS)	Wahlpflicht Informatik (6 ECTS)			31
SoSe 5.			Logik der Informatiker (6 ECTS)			Computergraphik 2 (5 ECTS) Bildverarbeitung 2 (5 ECTS)			Projektpraktikum (10 ECTS) Proseminar (3 ECTS)	29
WiSe 6.						<b>Medizinische Visualisierung (6 ECTS)</b>	Wahlpflicht CV/Inf (6 ECTS)			27
Bachelorarbeit mit Kolloquium (15 ECTS)										
<b>Abschluss Bachelor of Science nach 6 Semestern</b>										165 zzgl. 15 ECTS Interdisziplinär