

Signatur	Notation	Bedeutung	Weitere Erläuterungen
Form der Notation: Fach und Zahl, z.B. IN 001, IN 200 ...			
	IN		
IN / A		Allgemeines	
	001	Lexika. Wörterbücher. Handbücher. Tabellen	
	002	Normen. Standards	
	005	Einführungen. Abrisse	
	010	Grundlegende Untersuchungen. Lehrbücher. Aufgabensammlungen	
	013	Informatik-Praktikum	
	015	Reader. Aufsatzsammlungen. Vorträge. Essays	
	020	Festschriften	
	025	Fachbibliographien.	
	030	Forschungs- und Fortschrittsberichte. Literaturberichte	z.B. Jahresbericht FB4
	035	Tagungsberichte. Kongresse	
	040	Fachzeitschriften. Jahrbücher	
	045	Reihen	
	050	Hilfsschriften. Statistiken	
	053	Rechenzentren. Firmen. Geschäftsberichte. Branchenverzeichnisse. Marktübersichten	
	055	Pflege des Faches. Forschung. Gesellschaften. Institute. Studium. Berufsfragen. Ausbildung. Fortbildung. Wissenschaftliches Arbeiten und Publizieren.	
	057	Biographische Verzeichnisse	
	060	Museen. Sammlungen	
	063	Informatik und andere Fachgebiete. Informatik und Gesellschaft	
	065	Populärwissenschaftliche Darstellungen	
	070	Weiteres, IT-Projektmanagement allgemein	
IN / B	100	Geschichte der Informatik (hier auch philosophische und sozialwissenschaftliche Aspekte)	
IN / C	200	Werke. Sekundärliteratur. Biographien	
IN / D	300	Theoretische Informatik	Allgemein
	310	Automatentheorie und formale Sprachen	Grammatik. Quantencomputing.
	320	Algorithmentheorie	Approximations- algorithmus. Randomisierung. Evolutionary Computing.
	330	Berechenbarkeit. Komplexitätstheorie	

	340	Theorie der Programmierung	Logische Programmierung. Semantik von Programmiersprachen. Programmverifikation (formale Verfahren)
	360	Schaltnetztheorie, Netzwerktheorie, Petrinetze. Schaltalgebra	
	370	Informationstheorie	
	380	Codierungstheorie	
	390	Modellierung	
	395	Sonstiges	
IN / E	400	Praktische Informatik: Softwareentwicklung und Programmiersprachen (allgemein)	Allgemein
	405	Programmiertechnik, Software-Engineering - allgemein	Systemanalyse
	410	Objektorientierte Programmierung	UML, MDA
	415	Computerunterstütztes Programmieren	CASE, Subversion
	420	Programmtests, Debugging, Verifikation, Softwaredokumentation	
	425	Programmiersprachen - allgemein	
	428	Maschinensprachen. Assembler	
	430	Auszeichnungssprachen. Markup-Sprachen	XML, HTML, SGML, SM/L, XSLT(Latex siehe IN 872)
	432	Compiler. Interpreter	
IN / F		(leer)	
IN / G	435	Einzelne Programmiersprachen	
IN / H	442	Praktische Informatik: Betriebssysteme, Oberflächen	
	445	Betriebssysteme - allgemeine, übergeordnete und produktübergreifende Aspekte. Betriebssystemprogrammierung. Systemprogrammierung - allgemeines.	
	450	Benutzeroberflächen. Software-Ergonomie. Mensch-Maschine-Kommunikation.	
	452	Computergraphik	Photoshop, OpenGL
	454	Dialogverarbeitung. Echtzeitverarbeitung. Parallelverarbeitung. Verteilte Verarbeitung	Serviceorientierte Architektur (SOA), Web Services, Virtualisierung
IN / I	457	Einzelne Betriebssysteme	Linux, Windows, Unix, Android
IN / J	462	Praktische Informatik: Datenorganisation, Computersicherheit, Informationssysteme, Information Retrieval	
	465	Datenstrukturen	

	470	Datenorganisation, Datenspeicherung	Sortier- und Mischverfahren. Datenkompression
	472	Datenerfassung, Datenaufbereitung, Datenausgabe	
	475	Computersicherheit, Datenschutz, Datensicherung, Kryptographie	VPN, Computerviren, Kryptologie
	500	Datenbanksysteme: Grundlagen und produktübergreifende Darstellungen	
	505	Information Retrieval	
	510	Theorie der Informationssysteme	
	520	Datenkommunikation. Telematik	
	525	Hypermedia-, Multimediasysteme	Flash, ActionScript, MPEG
	530	Sonstiges	Datenfernverarbeitung, Groupware, computer-supported cooperative work, Wiki, BSCW, Lotus Notes
IN / K		(leer)	
IN / L	540	Einzelne Datenbanksysteme. Datenbanksprachen	SQL, MySQL, Oracle; MS-Access
IN / M	550	Internet. WWW	
	555	Internet. WWW allgemein. Semantic Web	CMS
	560	Mobiles Internet. Wireless Internet. Apps.	Apps für Smartphones, UMTS
	565	Social Web. Metadaten, Tagging. Web 2.0	Folksonomies; Linked open data
	568	Suchmaschinen. Suche im Internet. Suche im WWW	
	570	Sonstiges	
IN / N		(leer)	
IN / O	580	Werkzeuge für Web-Anwendungen	Zope, Typo3, Frontpage, Wiki, CMS, Drupal, Dream Weaver, Node.js
IN / P	600	Technische Informatik: Grundlagen	Allgemein
	605	Computerarchitektur, Rechnerorganisation	
	610	Integrierte Digitalbausteine, VLSI, Mikroprozessoren, Mikrocontroller, Single Board Computer	Transputer, VHDL, Arduino, Raspberry Pi
	615	Kleinrechner, Personalcomputer, Workstations, Tablets	Laptops, Notepads, Tablets, Smartphones
	625	Großrechner	
	630	Prozessrechner	

	635	Embedded Systems	
	640	Bussysteme, Schnittstellen, Interfaces	
	645	Graphikbauteile, Graphikkarten	
	650	Speicher, Speicherverwaltung	
	655	Peripheriegeräte (Plotter, Scanner, Drucker, Lesestift, Bildschirm), Erfassungsgeräte	
	657	Auto-ID-Systeme (Barcode, Magnetkarte, RFID, Chipkarte, biometrische Verfahren)	
IN / Q	660	Technische Informatik: Vernetzung, verteilte Systeme	Allgemein
	665	Rechnernetze. Rechnerkommunikation. Netzmanagement. Netzwerkprotokolle, Directory Services	TCP/IP, LDAP
	675	Internet - technische Aspekte	TCP/IP, SOAP, HTTP
	680	Wireless Sensor Networks. Sensornetz: Protokolle. Technik	
	685	Verteilte Systeme, Cloud Computing, Grid Computing	Grid Computing. Middleware
	695	Sonstiges	
IN / R	700	Künstliche Intelligenz. Robotik	
	710	Künstliche Intelligenz - allgemein	Allgemeines
	715	Neuronale Netze	Soft Computing, Fuzzy Systems, Fuzzy Logic
	720	Wissensakquisition, Wissensrepräsentation	Ontologie
	725	Wissensbasierte Entscheidung, Expertensysteme	wissensbasierte Systeme
	730	Automatic Reasoning	
	740	Computervisualistik. Maschinelles Sehen. Bildverarbeitung. Zeichenerkennung. Mustererkennung	
	750	Autonome Systeme, Robotik	
	760	Computerlinguistik. Sprachverarbeitung	s. a. SL 325
	780	Computersimulation. Virtuelle Realität	Augmented Reality
	790	Computerspiele: Entwicklung, Programmierung	
	795	Sonstiges	
IN / S		(leer)	
IN / T	800	Wirtschaftsinformatik	Allgemeines, Lehrbücher
	810	Wissensmanagement. Informationsmanagement. Management- und Personalinformationssysteme	SAP
	820	Data-warehousing. Data mining	
	830	E-Commerce: technische Aspekte (wirtschaftliche Aspekte s.AR)	
	845	Sonstige Informatikanwendungen in der Wirtschaft	
IN / U	850	Verwaltungsinformatik	
		E-Government siehe PO 645	E-Voting

IN / W	870	Büroautomation	Office allgemein oder insgesamt
	872	Textverarbeitung. Desktop Publishing	Word, Latex, Scrivener
	874	Tabellenkalkulation	Excel
	876	Präsentationssoftware	Powerpoint
	878	Sonstiges	Frontpage
IN / X	880	Sonstige Anwendungen der Informatik	
	881	Informationsvisualisierung, Datenvisualisierung	
	882	Mathematik, Statistik	SPSS, Numerical Recipes; MATLAB; MAPLE; Programmiersprache R
	884	Biologie, Medizin	
	886	Chemie, Physik	
	890	Technik (Maschinenbau, Architektur, Bauingenieurwesen,...)	CAD, CIM, CAE, CAM
	892	Pädagogik, Psychologie, Computerunterstützter Unterricht, E-Learning: Technische Aspekte	
	894	Sprach- und Literaturwissenschaften	
	896	Sozialwissenschaften	
	898	Sonstiges	Verkehrssysteme; Computerspiele
		Geoinformationssysteme -- > EK 320	
IN / Y	900	Didaktik der Informatik	Allgemeines
	910	Lehrerausbildung	
	920	Methodik und Didaktik des Informatikunterrichts. Einzelfragen der Didaktik	
	930	Unterrichtsgestaltung. Stoff- und Lehrpläne. Curriculum. Lehrmaterialien	
	940	Programmieren im Unterricht	
	950	Schulbücher	
	960	Informatik in Hauptschule und Realschule	
	970	Informatik in berufsbildenden Schulen	
	980	Informatik im Gymnasium	
IN / Z	990	Weiteres	