

Aufbau des Bachelorstudiengangs Computervisualistik

Sem	Praktische Informatik	Informatik der Systeme	Theoretische Informatik, Mathematik	Technische Informatik	Interdisziplinärer Bereich	Computer-visualistik	Projekt, Proseminar, Soft Skills	ECTS	SWS
1. Jahr WS	OO Programmierung und Modellierung (8 ECTS, 6 SWS)		Mathematik A (8 ECTS, 6 SWS)	Medientechnik (5 ECTS, 3 SWS)	Kunst (3 ECTS, 2 SWS)	Einführung in die Software-Ergonomie (3 ECTS, 2 SWS)		30	21
	Programmierpraktikum (3 ECTS, 2 SWS)								
1. Jahr SS			DAS (5 ECTS, 3 SWS)	Grundlagen der Rechnerarchitektur (6 ECTS, 4 SWS)	Kunst (3 ECTS, 2 SWS)	Einführung in die Software-Ergonomie (3 ECTS, 2 SWS)		28	19
			Mathematik B (8 ECTS, 6 SWS)		Wahlpflicht Interdisziplinär (3 ECTS, 2 SWS)				
2. Jahr WS	Algorithmen und Datenstrukturen (8 ECTS, 6 SWS)					Bildverarbeitung I (8 ECTS, 5 SWS)	Kommunikation und Rhetorik (3 ECTS, 2 SWS)	30	20
						Computergraphik I (8 ECTS, 5 SWS)			
						Praktikum CV-Programmierung (3 ECTS, 2 SWS)			
2. Jahr SS	Programmierung (8 ECTS, 6 SWS)	Grundlagen der Softwaretechnik (6 ECTS, 4 SWS)	Grundlagen der Theoretischen Informatik (8 ECTS, 6 SWS)		Kunst (3 ECTS, 2 SWS)	Stochastik (5 ECTS, 3 SWS)		30	21
3. Jahr WS					Wahlpflicht Interdisziplinär (3 ECTS, 2 SWS)	Wahlpflicht CV oder Informatik (6 ECTS, 4 SWS)	Projektpraktikum (9 ECTS, 6 SWS)	31	20
					Psychologie des Visuellen (3 ECTS, 2 SWS)	Wahlpflicht Informatik (6 ECTS, 4 SWS)	Proseminar CV (4 ECTS, 2 SWS)		
3. Jahr		Grundlagen der				Computergraphik II		31	20

SS	Rechnernetze (6 ECTS, 4 SWS)			(5 ECTS, 3 SWS)		
				Bildverarbeitung II (5 ECTS, 3 SWS)		
Bachelorarbeit (15 ECTS, 10 SWS)						
Abschluss des Bachelor of Science Computervisualistik nach 6 Semestern					180	121