

DER FACHBEREICH INFORMATIK IN KOBLENZ

Die Universität Koblenz-Landau ist eine junge Universität im Aufbruch. Am Campus Koblenz bildet die Informatik mit rund 6.500 Studierenden einen international anerkannten Schwerpunkt von Forschung und Lehre. Mit 25 Professuren und etwa 60 wissenschaftlichen Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern ist der Fachbereich Informatik einer der größten seiner Art in Deutschland. Die fünf Institute des Fachbereichs bieten eine beachtliche Breite an Themen und Disziplinen.

Institut für Computervisualistik

Institut für Informatik

Institut für Management

Institut für Softwaretechnik

Institut für Wirtschafts- und Verwaltungsinformatik

Im Fachbereich Informatik gibt es Bachelor- und Masterstudiengänge in Computervisualistik, Informatik, Wirtschaftsinformatik und Informationsmanagement. Darüber hinaus ist der Fachbereich an Studienangeboten im Bereich Lehramt Informatik sowie Wirtschaftswissenschaften beteiligt. Trotz der Größe wird viel Wert auf den persönlichen Austausch und ein ideales Betreuungsverhältnis gelegt. Die für Studierende stets „offene Tür“ hat Tradition. Auf unserem modernen Campus mit exzellenter technischer Ausstattung, kurzen Wege, interdisziplinären Kooperationsmöglichkeiten und einem breiten Sportangebot macht Studieren einfach Spaß!



INFORMATION UND BEWERBUNG

Bewerbungen bitte bis zum 15. Januar (für das Sommersemester) und bis zum 15. Juli (für das Wintersemester) an das

[Studierendensekretariat der Universität Koblenz Landau](#)

[Campus Koblenz](#)

[Universitätsstraße 1](#)

[56070 Koblenz](#)

Voraussetzungen für die Zulassung zum Bachelorstudium sind die allgemeine Hochschulreife und für das Masterstudium ein Bachelor oder vergleichbarer Abschluss

STUDIENBERATUNG COMPUTERVISUALISTIK

Institut für Computervisualistik

Gebäude B, Raum 230

Dominik Grüntjens

Universitätsstraße 1

56070 Koblenz

Email dominik.gruentjens@uni-koblenz.de

ALLGEMEINE STUDIENBERATUNG

Petra Meinerz

Telefonische Auskünfte: FR 10:00 - 12:00 Uhr

Telefon 0261 287 - 17 51

Fax 0261 287 - 17 78

Email meinerz@uni-koblenz-landau.de

BERATUNG FÜR AUSLÄNDISCHE STUDIERENDE

Bettina Holstein-Alter

Akademisches Auslandsamt

Telefon 0261 287 - 17 64

Email holstein@uni-koblenz-landau.de

WEITERE INFORMATIONEN

COMPUTERVISUALISTIK

<http://www.uni-koblenz-landau.de/koblenz/fb4/studying>

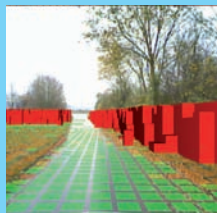
UNIVERSITÄT KOBLENZ-LANDAU

<http://www.uni-koblenz-landau.de>

Gestaltung: Module23 Werbeagentur Koblenz - <http://www.module23.com>
Bildnachweise: © Marina Trierscheid / Universität Koblenz / Numenus GmbH / Olaf Radcke / Module23.com



COMPUTERVISUALISTIK BACHELOR / MASTER



BACHELOR COMPUTERVISUALISTIK

Der Studiengang Computervisualistik verbindet das Visuelle mit dem Computer und bietet durch seine Schwerpunkte in Bildverarbeitung, Computergrafik sowie interdisziplinären Inhalten vielseitige und aktuelle Anwendungsgebiete im Bereich der Informationstechnologie.

Der **Bachelorstudiengang** ist darauf ausgelegt, eine breite wie auch solide Basis zu bilden und somit vielfältige darauf aufbauende Möglichkeiten zu bieten. Ausgehend von fundierten Kenntnissen in der Informatik und Softwaretechnik werden zahlreiche Methoden, Algorithmen und Technologien vermittelt, bei denen das Bild eine zentrale Rolle spielt: Sei es zur effizienten Verarbeitung von Bilddaten aus verschiedensten Quellen, die möglichst optimale Visualisierung von Informationen oder die echtzeitfähige Erzeugung von virtuellen Welten. Die Vielseitigkeit und Kreativität wird durch Veranstaltungen im künstlerisch-didaktischen Bereich gefördert und mit Inhalten aus der Psychologie wie auch Softwareergonomie angereichert.

Zielgruppe im **Bachelor** sind Abiturientinnen und Abiturienten, die sich für einen modernen und anwendungsorientierten Informatikstudiengang rund um das Visuelle interessieren. Vorkenntnisse im Bereich Informatik sind empfehlenswert, aber keine Zulassungsvoraussetzung.

VERANSTALTUNGEN DER KERNBEREICHE UMFASSEN U.A.:

1. Softwareentwicklung und -programmierung
2. Theorie der Informatik und Mathematik
(Analysis, Algebra, Stochastik)
3. Medientechnik und Softwareergonomie
4. Computergrafik und Bildverarbeitung
5. Interdisziplinäre Veranstaltungen
(Kunst, Psychologie des Visuellen, Mediendidaktik)



MASTER COMPUTERVISUALISTIK

Der forschungsorientierte **Masterstudiengang** Computervisualistik baut auf dem Bachelor auf und qualifiziert für eigenverantwortliche und leitende Tätigkeiten. Durch weiterführende Inhalte und zahlreiche Vertiefungen werden die Fachkompetenzen erweitert und insbesondere das wissenschaftliche Arbeiten gefördert.

Im Vordergrund stehen dabei weiterführende Themen aus den Bereichen Computergrafik und Bildverarbeitung sowie Projekte, Seminare und Praktika zur weiteren Ausprägung der eigenständigen wissenschaftlichen Arbeit. Interdisziplinäre Veranstaltungen und weiterführende Informatikthemen bilden weiterhin die solide Basis für kreative Ideen. Die Qualifikation mit dem **Master** in Computervisualistik ermöglicht den Zugang zu einem Promotionsstudium.

Zielgruppe im **Master** sind Studieninteressierte, die ihre wissenschaftlichen Fähigkeiten im Themenbereich der Computervisualistik ausbauen, ihre Qualifizierung für Führungspositionen durch ein innovatives Anwendungsprofil schärfen und ihre persönliche Entwicklung nach einem erfolgreichen Bachelorabschluss voranbringen wollen.

ZU UNSEREN VERTIEFUNGSGEBIETEN GEHÖREN:

1. Bildverarbeitung
(Aktives Sehen, medizinische Bildverarbeitung, Robotik)
2. Computergrafik
(Echtzeitrendering, Animation und Simulation, Virtuelle Realität)
3. Theoretische und Praktische Informatik
(Sprachverarbeitung, Datenbanken, Semantic Web)
4. Interdisziplinärer Bereich
(Ästhetik, Elektronische Bildbearbeitung, Projektmanagement)

BERUFSFELD

Während die Informatik bereits eine zentrale Rolle in nahezu allen Berufen spielt, kann die Computervisualistik durch ihre zusätzliche Fokussierung auf das Visuelle neue Anwendungsfelder erschließen: Heutige Systeme basieren zunehmend auf visuellen Medien in Verbindung mit Informationstechnologie, dem Grundkonzept der Computervisualistik.

Absolventinnen und Absolventen der Computervisualistik haben aufgrund ihrer vielseitigen, aber dennoch fundierten Kompetenzen ideale Voraussetzungen in den zahlreichen Anwendungsgebieten. Neben forschungsorientierten Tätigkeiten, wie einer Promotion, sind Berufsfelder mit hohem Visualisierungsanteil interessant: Die realistische Darstellung und Simulation im industriellen Bereich, die Verarbeitung und Verbesserung von Bildmaterial für beispielsweise medizinische Zwecke oder interaktive Anwendungen und Spiele sind einige der Bereiche, in denen Computervisualisten arbeiten.

WARUM IN KOBLENZ STUDIEREN?

UNIVERSITÄT UND MEHR...

Die Universität pflegt enge Kontakte zu führenden Wirtschaftsunternehmen. Mit externen Kooperationspartnern absolvieren die Studierenden interessante Praktika, Praxissemester und Projekte. Internationale Austauschmöglichkeiten mit ausländischen Universitäten sowie Studierende und Dozenten aus dem weltweiten Ausland erzeugen ein modernes Studenumfeld. Die traditionsreiche Stadt Koblenz bildet mit etwa 110.000 Einwohnern zudem eine der attraktivsten Regionen Deutschlands und ist zugleich das wirtschaftliche sowie kulturelle Oberzentrum im UNESCO-Welterbe Oberes Mittelrheintal. Moderate Lebenshaltungskosten begünstigen ein ideales Studenumfeld.

